

JOC DIDACTIC

„Răspunde repede și bine!”

Prof. învă. Preșcolar – Zamfir Cristina

Grădinița nr.1 Voluntari-Ilfov

GRUPA MARE

TEMA ZILEI: Petrecere cu Clovnul Cici

DOMENII DE ACTIVITATE: DPM +DLC +DȘ

TIPUL ACTIVITĂȚII: verificarea și consolidarea cunoștințelor dobândite anterior.

SCOPUL ACTIVITĂȚII: verificarea cunoștințelor despre structura silabelor și raportarea numărului la cantitate

MATERIALE DIDACTICE: cutie, cercuri de plastic, tablă, cretă, imagini (tort, lumânare, artificii, coif, confeti etc).

OBIECTIVE OPERAȚIONALE

- **O1** Să despartă corect cuvântul în silabe precizând numărul de silabe al cuvântului reprezentat de jeton. Obiectivul se consideră realizat dacă toți copiii precizează corect numărul de silabe.
- **O2** Să reprezinte grafic silabele trasând tot atâtea linii orizontale câte silabe are cuvântul. Obiectivul se consideră realizat dacă toți copiii trasează linii orizontale corespunzătoare numărului de silabe al cuvântului reprezentat de jeton.

FORMA DE ORGANIZARE: frontal

Sarcina didactică

- Parcurgerea drumului până la cutie sărind din cerc în cerc;
- Despărțirea cuvântului formulat în silabe identificând numărul acestora;
- Indicarea cifrei corespunzătoare numărului de silabe în șirul numeric;
- Reprezentarea grafică a silabelor.

Reguli de joc

Copiii sunt chemați pe rând la masa unde se află cutia, de unde aleg un jeton. Pentru a ajunge la cutie trebuie să sară prin trei cercuri. Fiecare identifică imaginea de pe jeton, desparte în silabe cuvântul rostit, numără silabele, indică cifra corespunzătoare numărului de silabe din șirul numeric și reprezintă grafic prin simbolurile învățate (segmente de linie orizontală) silabele. Fiecare răspuns corect va fi aplaudat.

Elemente de joc: surpriza, deplasarea, aplauze.

Desfașurarea jocului

Educatorea prezintă o cutie primită de la Clovnul Cici. Unul din jocurile propuse de Cici este „Raspunde repede si bine!” Se prezintă sarcinile și regulile jocului. Copiii vor fi numiți pe rând. Pentru buna desfășurare a jocului copiii trebuie să aștepte până vor fi numiți, să nu întrerupă. Copiii sunt așezați pe două rânduri de scăunele iar în mijloc lăsând un culoar unde vor fi așezate trei cercuri la capătul cărora se află un scăunel pe care va fi așezată cutia de la clovnul Cici. Fiecare copil va trebui să:

- sară din cerc în cerc până la cutie;
- scoată un jeton din cutie;
- identifice cuvântul care este ilustrat in imagine (ex clovn);
- despartă în silabe cuvântul (clovn);
- spună câte silabe are cuvântul (1);
- indice cifra corespunzătoare numărului de silabe în șirul numeric;
- reprezinte grafic silabele.

Pentru răspunsurile corecte copiii vor fi aplaudați.

Executarea jocului de probă-se realizează un joc de probă pentru a se urmări înțelegerea desfășurării jocului propus. Activitatea se continuă cu executarea jocului propriu zis și se urmărește îndeplinirea obiectivelor stabilite.

Complicarea jocului -**VARIANTA II** –copiii vor identifica sunetul inițial al cuvântului .

VARIANTA III - copiii vor enumera mai multe cuvinte care încep cu același sunet.

Evaluarea desfășurării jocului și a achizițiilor - se pune accent pe corectitudinea răspunsurilor oferite, respectarea regulilor, importanța cooperării și a obiectivelor îndeplinite.