

PROIECT DIDACTIC

Prof. Ilie Constantin
Liceul teoretic "Ioan Cotovu" Hârșova
Loc. Hârșova, jud. Constanța

Unitatea de învățământ: ...

Profesor: ...

Clasa: a V-a

Disciplina: Informatică și TIC

Condiții de desfășurare a activității: cu clasa de elevi în laboratorul de informatică

Unitatea de învățare: Sisteme de operare. Internet

Subiectul lecției: Rolul unui sistem de operare

Tipul activității: Lecție mixtă

Timp: 50 minute

Competențe generale ale disciplinei Informatică și TIC

CG1. Utilizarea responsabilă și eficientă a tehnologiei informației și comunicațiilor

CG2. Rezolvarea unor probleme elementare prin metode intuitive de prelucrare a informației

CG3. Elaborarea creativă de mini proiecte care vizează aspecte sociale, culturale și personale, respectând creditarea informației și drepturile de autor

Competențe specifice:

CS 1.2. Utilizarea eficientă a unor componente software

Competențe derivate

C1. Utilizarea corectă a terminologiei și a simbolurilor specifice

C2. Demonstrarea rolului unui sistem de operare

C3. Identificarea asemănarilor/ deosebirilor dintre două sau mai multe sisteme de operare

C4. Înțelegerea facilităților oferite de elementele de interfață grafice ale unui sistem de operare

Strategia didactică:

✚ **Resurse procedurale:** conversația, explicația, problematizarea, învățarea prin descoperire,

✚ **Resurse materiale:** calculatoare, tabla, fise de lucru, conectare la Internet

✚ **Forme de organizare:** activitate frontală și activitate individuală.

Forme de evaluare:

-Evaluare formativă: fișă de lucru Kahoot, QUIZIZ, întrebări, analiza răspunsurilor, observarea sistematică a elevilor.

ETAPELE LECȚIEI	TIMP	ACTIVITATEA PROFESORULUI	ACTIVITATE ELEVILOR	METODE ȘI PROCEDEE	OBIECTIVUL VIZAT
Moment organizatoric	2 min.	Salut elevii. Notez absențele. Repartizez elevii la calculatoare. Spun elevilor să-și corecteze poziția la stațiile de lucru, propun câteva exerciții de mișcare a bazinului, gâtului și mâinilor pentru înviorare.	Pregătesc materialele necesare pentru lecție. elevii se poziționează la calculatoare. Executa câteva mișcări de înviorare.	Conversația	
Reactualizare a cunoștințelor referitoare la structura unui calculator, componenta hardware	10 min.	Se verifică fiecare cerință din fișa de recapitulare pe care au rezolvat-o elevii. QUIZZ https://quizizz.com/admin/quiz/5be29f76bfad11001a516f4f/componente-hard-ale-calculatorului Adresează întrebări suplimentare pentru a clarifica componenta hardware. Se discută cu elevii răspunsurile corecte și se face autoevaluarea.	Elevii accesează platforma Quizizz și rezolvă itemii din fișa de recapitulare online.	Conversația Autoevaluarea	C1
Trecerea treptată la lecția nouă, anunțarea temei și a obiectivelor urmărite	5min	Împarte elevilor bilețele cu câteva adrese de site https://www.typingstudy.com (lecția 1, ex taste, ex. cuvinte) http://minimouse.us/index.html (utilizarea mouse-ului) Prof. întreabă elevii ce au executat, cum au lucrat? Cum au introdus comenzile? Ce sunt aceste joculețe? Notează tema pe tablă și anunță competențele	Elevii introduc de la tastatură adresele primite, ascultă indicațiile și execută cerințele jocului: folosesc mouse-ul și tastatura pe niște aplicații foarte simple. Își notează tema în caiete și iau la cunoștință obiectivele urmărite la lecție.	Conversația	
Prezentarea și învățarea noilor conținuturi	20min.	Ce s-a întâmplat când au deschis calculatorul? Ce mesaj a apărut? Prof. explică noțiunea de Sistem de operare, rolul lui pe scurt: administrează și controlează componentele hardware (procesor, memorie) și software	Elevii realizează lucrarea practică la	Activitate combinată frontală	C1 C2 C3 C4

		<p>(programe, fișiere). Prezintă și explică tipurile de sisteme de operare: multiuser/monouser, multitasking/monotasking cu exemplificare prin comparare cu MS DOS https://www.youtube.com/watch?v=L0-4PZhXAPU Explică rolul interfaței grafice reprezentată de pictograme, meniuri, ferestre Explică meniul Start și cum se pot deschide programele din acest meniu Roagă elevii să lucreze testul din platforma Kahoot</p> <p>Kahoot!</p> <p>https://create.kahoot.it/details/sistemul-de-operare/673283f1-e854-47a8-87ed-7204aac90b28</p>	<p>calculatoare.</p> <p>Identifică la calculator fiecare dintre elementele grafice Exersează deschiderea programelor Notepad, Paint, Word</p> <p>Lucrează testul din Kahoot</p>		
<p><i>Fixarea cunoștințelor și a deprinderilor noi</i></p>	<p>3min</p>	<p>Ce fel de sistem de operare este instalat la calculatoarele din cabinet? Ce caracteristici are? Ce sistem de operare cunoașteți pentru telefonul mobil? Se lucrează quiz-ul în timpul stabilit</p> <p>QUIZZ</p> <p>https://quizizz.com/join/quiz/5da1e5e2093d2e001a14c25c/start?referrer=5d87a200cb896d001d03511e</p>	<p>Răspund la întrebări</p> <p>Se conectează folosind smartphone-ul la quiz și rezolvă cerințele</p>	<p>Problematizarea Învățarea prin descoperire Conversația</p>	<p>C1 C2 C3 C4</p>
<p><i>Evaluarea cunoștințelor, evaluarea, autoevaluarea și notarea</i></p>	<p>10 min.</p>	<p>Se transmite prin platforma servi o linkul către testul din Socrative sau codul de mai jos</p> 	<p>Rezolvă testul folosind codul cu smartphone-ul sau platforma Adservio</p>		

